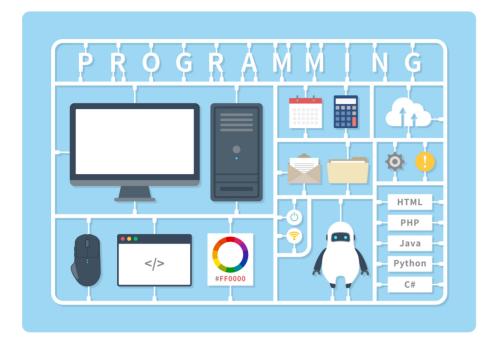
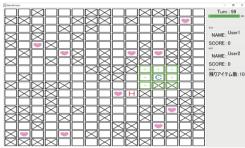
## な人のプログラミングコンテスト 参加者募集



CHaser (チェイサー) という対戦型プラットフォーム上で、1 対 1のプログラム同士の対決を行います。16歳以下の子どもたちを対象としたものですが、相手のプログラムよりも上をゆくアルゴリズムを考えることで、大人でも楽しめます。



CHaser 対戦画面

開催日 2021年11月3日(水・文化の日)

会場 スマートテレワークタウン ローカル5 Gラボ@上越妙高

対 象 U-30・・・17~30 歳までの方

(オーバーエイジ枠あり。もっと大人の方も大歓迎!!)

参加費 無料/参加賞あり

その他参加要項について説明する機会(オリエンテーション)を設けます。

大人の部優勝者は子どもの部 (U-16) 優勝者との対決も予定してます。

ぜひ地域の子どもたちと一緒にプログラミングを楽しむ日にしましょう♪

世の中では DX、GIGA スクール構想、デジタル庁創設などなど、ICT による情報化、デジタル化の 波が押し寄せています。今回、U-16(16 歳以下)の子どもたちへのプログラミングコンテスト開催

に ORAJA も賛同し、子どもたちだけでなく、大人にもプログラミングへの意識を高めてもらおうとコンテストを企画しました。

**第1回 U-16 プログラミングコンテスト** 上越妙高大会 公式 Web サイト ※ルール、各種資料はこちらから →



http://joetsu.u16procon.org

主 催 NPO 法人上越地域活性化機構(ORAJA)

後 援 国立大学法人 上越教育大学(予定)・上越市(予定)

